

Citrix-Umgebung: Anmeldevorgang und Start Applikationen / Desktop

Version 1.02 vom 03.05.2016

Inhaltsverzeichnis

1	Anmeldung von extern	1
2	Erstmalige Verwendung: Anwendungen auswählen	1
3	Nutzung der Anwendungen	3
3.1	Dashboard mit Anwendungsprogrammen	3
3.2	Dashboard mit Desktops	3
3.3	Start der Anwendungen	4
4	Versionshistorie	4

1 Anmeldung von extern

Zugriff auf URL: <https://ud.uniserv-online.de>


Anmeldung mit Benutzerkennung, Netzwerkennwort sowie PIN und RSA-Tokencode:

NetScaler with
Unified Gateway

Bitte melden Sie sich an.

Benutzerkennung XXXX

Kennwort

PIN + RSA-Tokencode 

Anmelden

Abbildung 1 - Anmeldung mit Benutzerkennung, Netzwerk-Kennwort sowie PIN und Tokencode

2 Erstmalige Verwendung: Anwendungen auswählen

Bei der ersten Verwendung wählen Sie zunächst aus den bereitgestellten Anwendungen die von Ihnen benötigten aus. Klicken Sie dazu auf das Pluszeichen:

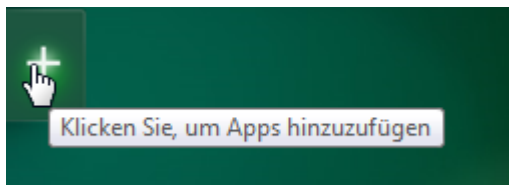


Abbildung 2 - Auf das Pluszeichen-Klicken, um freigegebene Anwendungen zum Dashboard hinzuzufügen

Unter „Alle Apps“ sind die veröffentlichten Anwendungen gelistet.

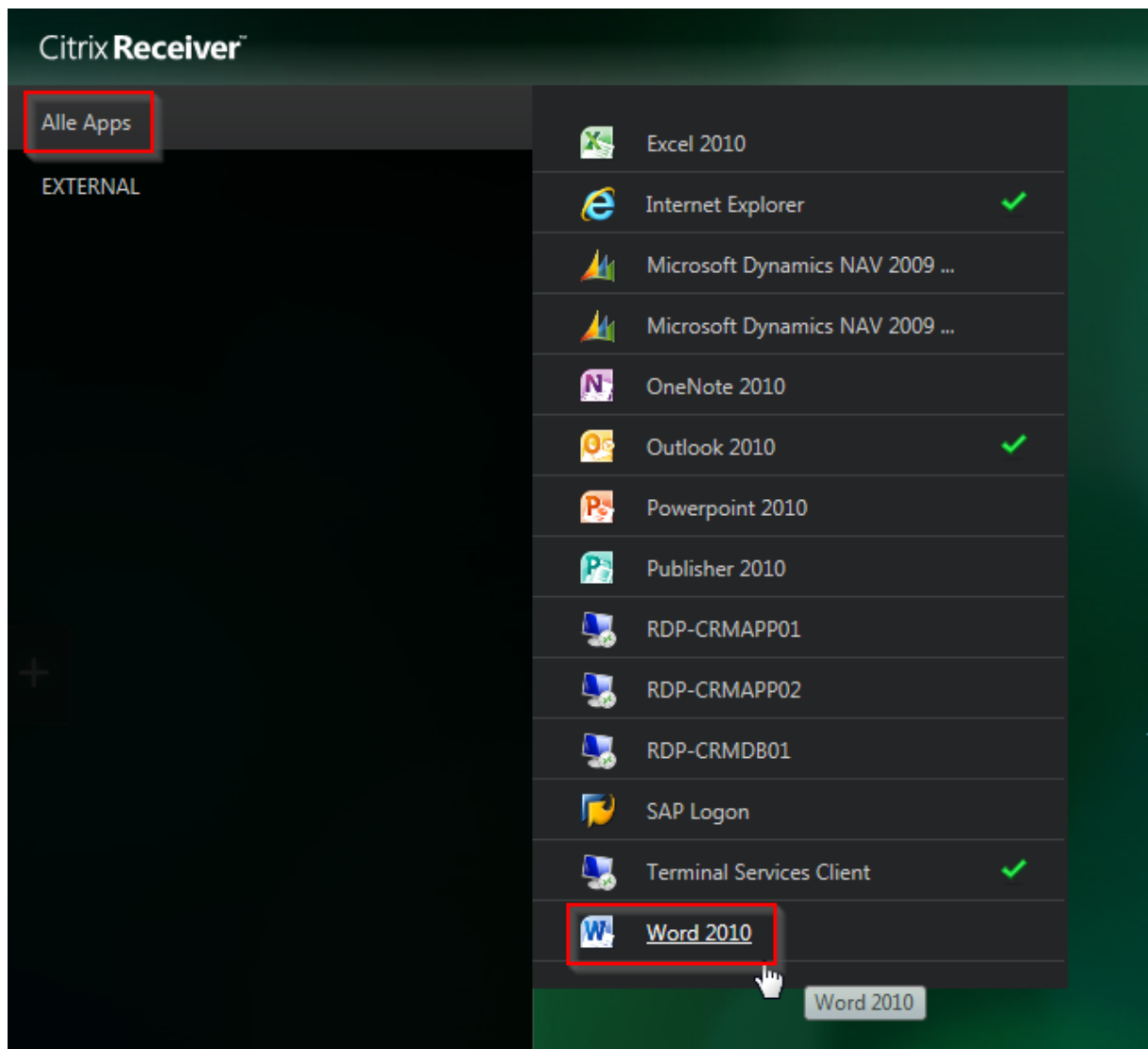


Abbildung 3 - Ausgewählte Anwendungen werden dem Dashboard zugeordnet

Die von Ihnen ausgewählten Anwendungen werden mit einem grünen Häkchen gekennzeichnet und dann auf Ihrem Dashboard angezeigt.

3 Nutzung der Anwendungen

3.1 Dashboard mit Anwendungsprogrammen

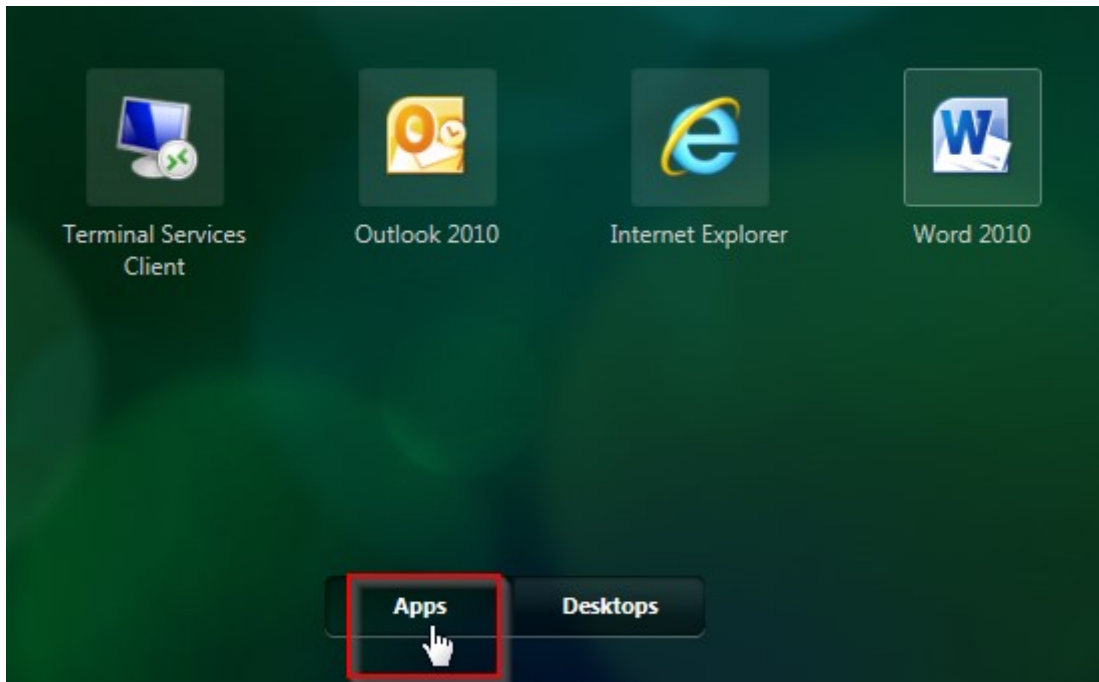


Abbildung 4 - Dashboard "Apps" mit den ausgewählten Anwendungen

3.2 Dashboard mit Desktops

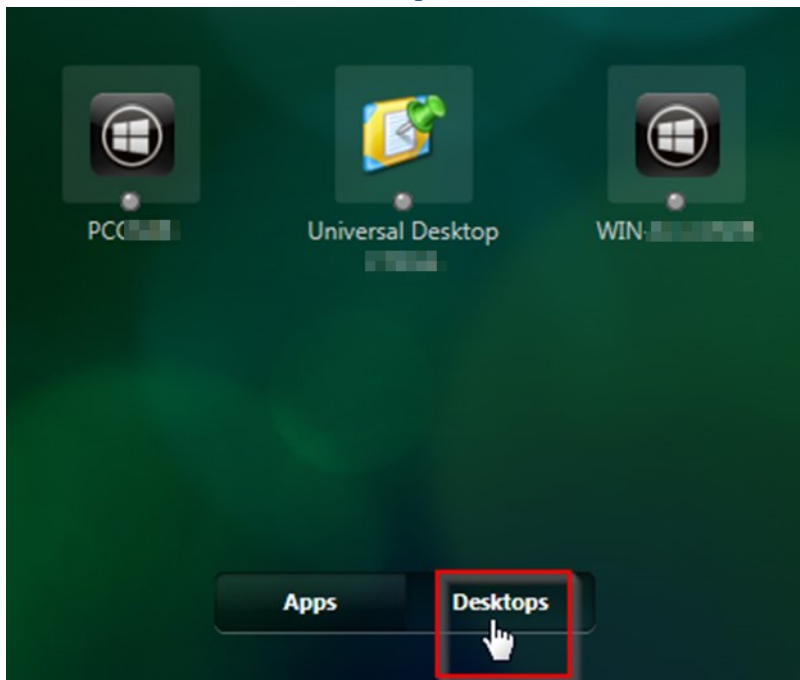


Abbildung 5 - Dashboard "Desktops" mit den Ihnen zur Verfügung stehenden Desktops

3.3 Start der Anwendungen

Durch Klicken der Icons auf dem Dashboard werden die veröffentlichten Anwendungen und Desktops gestartet:

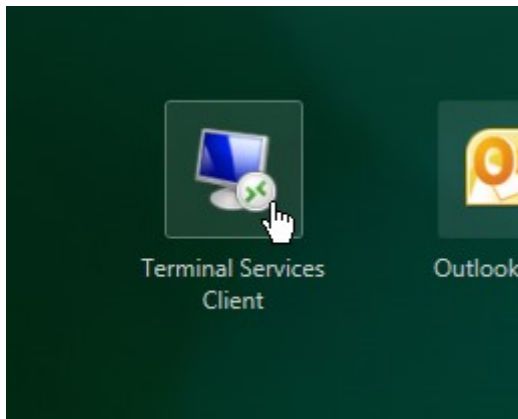


Abbildung 6 - Icon auf Dashboard zum Starten von Anwendungen / Desktops

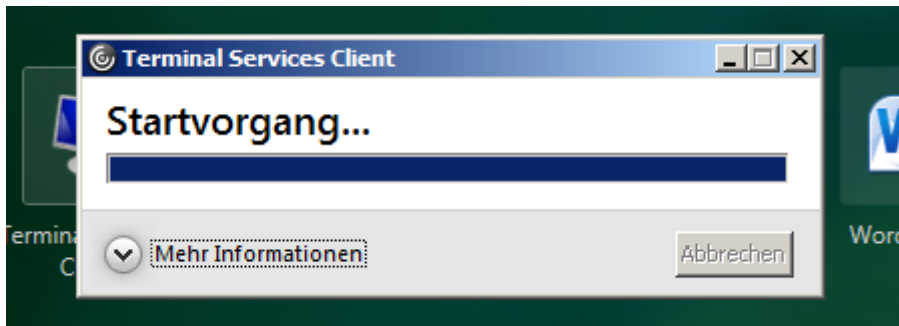


Abbildung 7 - Fortschrittsbalken Startvorgang

4 Versionshistorie

Version	Datum	Änderung
1.0	08.04.2016	Grundversion
1.01	11.04.2016	Ergänzungen
1.02	03.05.2016	Überarbeitung Dokumentenstruktur